INSTRUCCIONES

Este es un juego en tres movimientos que cada uno puede interpretar a su manera. Como juego que es, las acciones a realizar están sometidas a un grupo de reglas. El objetivo final es transmitir un mensaje de realidad virtual a un destinatario indeterminado, del que, en caso de recibirlo, tan solo sabemos que será de nuestra especie.

Antes de empezar, escoja un punto de partida.

Movimiento 1: ASCENSO

|Search| Esta fase inicial consiste en una reLOCALIZACIÓN en la que usará su cuerpo como medio de acción y mesura.

- Busque un destino con las siguientes características:
  - Dirección ESTE del punto de partida.
  - Alejado de fuentes de energía de producción humana.
- Diríjase al destino sin usar ningún tipo de vehículo.
- Al llegar, pare. Investigue el entorno y escoja un punto desde el que capturar un fragmento de realidad.
- Prepare todo lo necesario para la captura y espere el momento oportuno.

Movimiento 2: A/D|D\A

|Save| Esta fase intermedia consiste en una deCODIFICACIÓN de la realidad a su alcance en la que usará medios digitales como herramienta.

- Capture la realidad elegida en un medio digital.
- Inscriba esta realidad en un formato analógico.

Movimiento 3: ¿~~~~~?

|Send| Esta fase final consiste en una transMISIÓN de la realidad capturada en la que usará una corriente como mensajera.

- Escoja una corriente del entorno para transmitir la realidad.
- Encapsule la realidad para poder viajar en dicho elemento.
- Envíe la realidad*.

*La realidad transmitida debe ser anónima.